

COLORA IL TUO TEMPO

Rete solidale per la prevenzione del Gioco D'azzardo

Intervengono:

dott.ssa **Laura Prosdocimo** - dott. **Federico Mascarin** - Associazione **Salusmundi**
Le associazioni aderenti al progetto **"Colora il tuo tempo"**



Mercoledì 9 Novembre 2016
dalle 17.30 alle 20.00

presso il Centro Commerciale Città Fiera

Spazio CSV (1° piano, di fronte alla libreria Giunti)

Vi aspettiamo numerosi!

Per informazioni telefonare allo 0432-532182
o scrivere a: mila.ciammaichella@csvfvg.it

In collaborazione con:



Progetto finanziato da:



REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA



Associazione SALUSMUNDI - Via Castelfranco Veneto n° 7 - 33170 Pordenone
Registro Regionale di promozione sociale N° 209 - C.F. 91060630935
www.betmylife.it - www.salusmundi.it

Il Gioco

- E' un'attività universale in tutte le specie;
- Genera piacere e gratificazione;
- Aiuta la maturazione e l'acquisizione di capacità personali e sociali ;

Esempi

- Sport (da regole e incrementa le abilità/performance);
- Giochi di ruolo (aiuta ad esprimersi, pensare in astratto);
- Giochi di divertimento (sensazioni psicofisiche di eccitamento).

Cos'è l'azzardo?

- Termine che indica 'attività rischiosa';
- E' prevista una posta di denaro
- Implica un'attività che si basa sul caso;
- Alimenta cambiamenti dello stato mentale e psicofisico del giocatore -> crea quello stato di 'brivido' per l'esito non certo;
- L'azzardo si basa sulla fortuna non sulle abilità.

Errore del giocatore

- Il giocatore cade nell'errore di Monte Carlo ovvero pensa di poter calcolare/controllare la vincita su due principi:
 - Sulla base degli esiti precedenti l'evento diviene più probabile (es. convinzioni che i biglietti della lotteria abbiano maggior probabilità di essere vincenti se acquistati in autogrill);
 - Sulla base degli esiti precedenti l'evento diviene meno probabile (es. una grossa vincita non può avvenire nello stesso posto).

IL GAP

- Per Gioco d'Azzardo Patologico si intende dunque un comportamento di gioco persistente, eccessivo coinvolgimento in termini di tempo, denaro e spazi mentali. Lo scopo per il giocatore è quello di tenere viva l'eccitazione ed euforia data dall'azzardo.
- Tre fasi principali:
 - **Fase della vincita** (si ha l'impressione di vincere, di avere abilità e fortuna che incoraggiano l'aumento e frequenza del gioco)

IL GAP

- **Fase della perdita e dell'inseguimento delle perdite** (prima realizzazione di perdita, per sopperire alla sconfitta e vergogna si cerca il 'recupero' e si chiedono prestiti);
- **Fase della disperazione** (il giocatore è incastrato nell'angoscia e nella impossibilità di recuperare i debiti, cerca ancora il 'grande colpo');
- Il GAP è più di un comportamento vizioso rientra nella categoria delle Dipendenze e come tale va affrontata.

Il fenomeno in FVG

- Aumento smisurato di slot-machine, sale bingo, estrazioni del lotto, giochi on-line;
- Si calcolano 500/600 giocatori abituali che possono arrivare a giocarsi 1000 Euro al giorno;
- Fasce colpite: uomini over40, in aumento tra le donne e anziani oltre che tra i giovani che ricorrono a uso on-line;
- Prevenzione come maggior tutela -> creazione di una tavolo di discussione-intervento al Welfare FVG

Progetto

COLORA IL TUO TEMPO

- Scopi:
 - Si rafforza la collaborazione Azienda-Privato Sociale;
 - Costituzione della rete tra le associazioni ed enti pubblici ;
 - Somministrazione di un questionario per un'indagine conoscitiva e di sensibilizzazione al tema;
 - Incontri con la rete ed enti del territorio per la condivisione dei risultati dei questionari e individuazione delle azioni possibili da realizzare nel territorio.

Sito Web

www.betmylife.it

liberi volontari, associazioni ed enti potranno mettersi in rete nel progetto.